Official Score Sheet

チームA Team A: ○○市立○○中学校

チームB Team B: △△町立△△中学校

大会名 Competition:

日付 Place: 2022 . 10 . 22

時間 Time: 9:00

24時間表記で書く。(13:00)など

Game No.:

場所: 苫小牧総合体育館Aコート

クルーチーフ Crew Chief:

1stアンパイア Umpire 1:

Umpire 2:

チームA ○○市立○○中学校

タイムアウト Time-outs: 6 / 4 7 / 2

クオーター Quarter ①

クオーター Quarter ③

オーバータイム Overtimes

チームファウル Team Fouls

経過した時間を記入する。(タイマー表示が2分20

第1・3Qは赤色
第2・4Q,OTそれ以外全て黒で書く

プレイヤーがファウルをした場合1から4まで順番に大きく×を書く

タイムアウトは
前半は2回
後半は3回
取らなかった場合は二本線を引く
第4Qの【最後の2分】までタイムアウトを取らなかった場合は1番左の枠に二本線を

	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls 1	2	3	4	5
	(CAP)	4	×	P2				
	名 2	5	×	P	P	P2		
	名 3	6	×	P				
	名 4	7	×					
				P	P1			
				P2	P	T1		
				P	P	P2		
		13	×	P	P1	P3	U2	T1 GD
		14	×					
		15	×	U2	P	U2	GD	
		16						
		17						
15		18						

第2Q終了時とゲーム終了時に使用した枠を太線で囲む

ファウルはそのQの色で書く。
プレイヤー
・パーソナルファウル:P
・テクニカルファウル:T
・アンスポーツマンライクファウル:U
・ディスクォリファイングファウル:D
・ファイティング:F
・累積退場:GD
ヘッドコーチ
・ヘッドコーチの振る舞いに対するテクニカル:C
・それ以外のテクニカル:B
・ファイティング:F
・累積退場:GD
・マンツーマンペナルティ:M

・フリースローが与えられるファウルは記号(P・Uなど)の後に小さくフリースローの数(1・2・3)を書く。
・フリースローが相殺される場合は記号の後に

コーチ Coach: 北海 道夫 B1 C1

A.コーチ A Coach: 苫小 牧子

チームB △△町立△△中学校

タイムアウト Time-outs

クオーター Quarter ①

クオーター Quarter ③

オーバータイム Overtimes

チームファウル Team Fouls

	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls
1	氏 名 2	4	×	
2	氏 名 2	5	×	
3	氏 名 2	6	×	
4	氏 名 2 3	7	×	
5	氏 名 2	8	×	
6	氏 名 2	9	×	
7	氏 名 2	10	×	
8	氏 名 2	11	×	
9	氏 名 2	12	×	
10	氏 名 2	13		
11	氏 名 3			
12	氏 名 3	15		
13		16		
14		17		
15		18		

最初に出場する選手に「×」の記入と確認のサインをしてもらう

チームキャプテンに大文字で(CAP)と記入してもらう。

ゲーム開始時に間違いがなければ「×」を赤丸「○」で囲む

途中出場した選手は第1・3Qのばあいは赤で、第2・4Qの場合は黒で「×」を書く。

未使用の欄は閉じる。

コーチ Coach: 胆振 花子

A.コーチ A Coach: 日高 太郎

スコアラー Scorer: 4番目に記入

A.スコアラー A.Scorer: 1番目に記入

タイマー Timer: 2番目に記入

ショットクロックオペレーター S.C.Operator: 3番目に記入

クルーチーフ Crew Chief: 最後に記入

1st アンパイア Umpire 1: 6番目に記入

2nd アンパイア Umpire 2: 5番目に記入

ング・スコア RUNNING SCORE

		A		B			A		B			A		B			A		B		
		1	1				6	41	●	10											
	4	2	2	4				42	42												
		3	3				5	43	43	8			83	83				123	123		
	14	4	4	5				44	44												
		5	5					45	45	5			85	85				125	125		
	6	6	6	6			(4)	46	46												
		7	7				8	●	47												
		8	8	7			8	●	48	(7)			88	88				128	128		
	(8)	9	9					49	49				89	89				129	129		
	8	●	10															130	130		
		11	11	5														131	131		
	6	12	12															132	132		
	14	●	13	12														133	133		
GD	14	●	14				5	54	54	10			94	94				134	134		
		15	15	11				55	55				95	95				135	135		
	7	16	16					56	56				96	96				136	136		
		17	17	12			(4)	57	57	(6)			97	97				137	137		
		18	18					58	●	6			98	98				138	138		
	(8)	19	19	5			10	(59)	●	6			99	99				139	139		
		20	20					60	60				100	100				140	140		
	4	(21)	(21)	7				61	(61)	4			101	101				141	141		
		22	22					62	62												
		23	23	7				63	63												
	(8)	24	24					64	64												
		25	25	4				65	65												
	14	26	26					66	66												
		27	27	6				67	67												
	4	28	28					68	68				108	108				148	148		
		29	29	6				69	69				109	109				149	149		
	4	30	30					70	70				110	110				150	150		
	5	●	31	10				71	71				111	111				151	151		
	5	●	32					72	72				112	112				152	152		
		33	33	11				73	73				113	113				153	153		
	8	34	34					74	74				114	114				154	154		
		35	35					75	75				115	115				155	155		
	4	36	36	7				76	76				116	116				156	156		
		37	●	12				77	77												
		38	●	12				78	78												
	(5)	39	39					79	79												
		40	40	10				80	80												

フリースローは●
フィールドゴールは／または＼を点数の枠に書く。

点数の横に得点したプレイヤーの番号を記入する。

スリーポイントの得点は、得点したプレイヤーの番号を○で囲む。

各Qの終わりには
・各チームの最後の得点を○で囲む。
・その点数と得点したプレイヤーの下に横線を引く。

ゲームが終了したら
・最終得点を○で囲む
・最終得点と得点したプレイヤーの下に2本の横線を引く。
・下の空欄は斜線(＼)を引く。
※使用しなかった列は空欄のままでよい。

各Qの得点を記入。
第1・3Qは赤
第2・4Qとオーバータイムは黒
※オーバータイムが2回以上続く場合は、オーバータイムの合計得点を

スコア Score	A	B
第1クォーター Quarter 1	10	11
第2クォーター Quarter 2	11	10
第3クォーター Quarter 3	18	22
第4クォーター Quarter 4	20	18
オーバータイム Overtimes	／	／

最終スコア Final Score: A 59 — 61 B

勝者チーム Name of Winning Team: △△町立△△中学校

試合終了時間 Game ended at (hh:mm): 10:30

24時間表記で書く。(13:00)な

苫小牧地区バスケットボール協会U15部会